

Enregistrer une réunion Zoom







1. Enregistrer une réunion Zoom

Ce tutoriel vous explique comment enregistrer une réunion Zoom.

1 Démarrer l'enregistrement.

A partir de l'interface du client Zoom, cliquez le bouton Enregistrer dans la barre d'outils située en bas de votre écran.

🎍 🛆 🗣 🚓 🗘 🎝 👘 👘 👘 👘 👘							1 Enregistren 2 Enregistren	nent sur cet ordin nent sur le Cloud	nateur Alt+R I Alt+C	
	. ₽ .^	÷	1	, li	P	<u>↑</u> ^		e [†]		Fin

Vous avez la possibilité de stocker l'enregistrement soit :

 sur votre ordinateur, le fichier étant stocké sur l'ordinateur à partir duquel vous enregistrez la réunion. Les fichiers d'enregistrement sont par défaut stockés dans le dossier Documents. Vous avez la possibilité de modifier le dossier de stockage dans les paramètres l'application Zoom. L'illustration ci-dessous apparaîtra en haut à gauche de votre écran durant l'enregistrement.



 dans le cloud, le fichier étant stocké sur votre compte Zoom lié à votre identité numérique de l'université de Lille. L'illustration ci-dessous apparaîtra en haut à gauche de votre écran durant l'enregistrement.



2 Suspendre/arrêter l'enregistrement.

Vous pouvez à tout moment mettre en pause ou stopper l'enregistrement de votre réunion Zoom. Il suffit pour d'utiliser le bouton Suspendre/arrêter l'enregistrement (qui a pris place du bouton Enregistrer utilisé précédemment) dans la barre d'outils située en bas de votre écran.



Lorsque vous mettez en pause l'enregistrement, l'illustration ci-dessous apparaîtra en haut à gauche de votre écran :

🛈 📀 Enregistrement suspendu 🕟 I

Pour reprendre l'enregistrement, il suffit de cliquer sur le bouton Reprendre/arrêter l'enregistrement dans la barre d'outils située en bas de votre écran.



Lorsque vous stoppez l'enregistrement, 2 cas se présentent à vous selon le choix fait précédemment pour stocker l'enregistrement :

1. sur **ordinateur** : l'enregistrement sera encodé sur votre ordinateur et prendra plus ou moins de temps selon sa durée. Cette fenêtre apparaîtra et restera visible le temps de l'encodage.



